

LANGUE VIVANTE IIEpreuve du 1<sup>er</sup> groupeITALIEN**Azzardo e nuove dipendenze**

Nella maggioranza dei paesi occidentali, il gioco è percepito come un'attività socialmente accettata, **innocua**<sup>1</sup> e a basso rischio, praticata da persone di ogni età. Non è infrequente vedere genitori mentre comprano biglietti della lotteria (specialmente gratta e vinci) ai loro bambini o che li portino al Bingo, anche se queste attività sono rivolte ad un pubblico adulto. Dalla ricerca scientifica sappiamo che i giocatori d'azzardo problematici hanno iniziato a giocare molto precocemente, spesso in età comprese tra i dieci e i diciannove anni, e spesso introdotti al gioco proprio dai loro familiari. La maggioranza delle persone giocano e non sperimentano alcun problema. Giocano per divertirsi, in modo occasionale, consapevoli che molto probabilmente perderanno i soldi **scommessi**<sup>2</sup>, e **puntando**<sup>3</sup> solo denaro che possono permettersi di perdere. Queste persone finito di giocare d'azzardo, tornano alle loro **consuete**<sup>4</sup> attività e responsabilità di tutti i giorni. Per alcune persone tuttavia il gioco d'azzardo può causare seri problemi. Al contrario di quanto l'opinione pubblica crede, la ricerca scientifica e la clinica evidenziano che il denaro non è l'unica ragione per cui gli adolescenti giocano d'azzardo in modo eccessivo. Il denaro è usato come mezzo che consente di continuare a giocare. I ragazzi giocano per divertirsi, perché è eccitante e perché si può vincere denaro. Quelli che sperimentano problemi di gioco riferiscono di giocare d'azzardo per sfuggire e dimenticare i loro problemi: in quei momenti, niente al mondo più gli importa ed è come "evadere" dalla realtà. Altre ragioni che gli adolescenti riferiscono per giocare sono la pressione del gruppo dei pari, il giocare per **alleviare**<sup>5</sup> la noia e per alleviare un umore depressivo.

I giochi di fortuna sono quelli il cui risultato dipende totalmente o parzialmente dal caso e dalla fortuna. [...] altri esempi di questi giochi basati sul caso sono il Bingo, la roulette, le lotterie e le slot machine. I giochi di abilità sono quelli in cui è richiesto un certo livello di conoscenze o bravura. In questi giochi il giocatore può almeno in parte **influire**<sup>6</sup> sul risultato del gioco. La pratica inoltre può migliorare la performance di un giocatore che può diventare più capace. [...]. I ragazzi giocano sia a giochi legali, che a giochi non regolati (informali o illegali).

Lo stato offre oggi moltissime occasioni di gioco legale (ad esempio, le slot machine, i gratta e vinci, le scommesse sportive, il poker online), che sono tutte vietate ai minorenni. [...]. Le ragazze tendono a giocare meno dei maschi, e in proporzione sono anche di più i ragazzi che manifestano problemi di gioco. Inoltre, maschi e femmine non partecipano allo stesso tipo di giochi d'azzardo: i ragazzi preferiscono le carte, le scommesse sportive e i videogiochi, mentre le ragazze amano maggiormente il gratta e vinci, le carte e il bingo.

Testo adattato, Perché i ragazzi giocano d'azzardo? – Azzardo e Nuove Dipendenze  
[www.andinrete.it/portale/index.php?page=39&sid](http://www.andinrete.it/portale/index.php?page=39&sid).

**Lessico:**

1. **Innocua:** inoffensive
2. **Scommesso/puntando (scommettere/puntare):** parier/miser
3. **Consuete:** habituel
4. **Alleviare:** soulager
5. **Influire:** influer

DOMANDEI) COMPRESIONE DEL TESTO:

(8 punti)

A) **Globale**1) **rispondere con vero o falso poi giustificare con una frase del testo**

- a) Secondo l'opinione pubblica il denaro non è l'unica ragione per cui gli adolescenti giocano d'azzardo in modo eccessivo.
- b) Secondo il testo, i giochi di fortuna sono quelli in cui il giocatore può influire sul risultato.

2) **Scegliere la risposta giusta**- **I ragazzi che hanno seri problemi di gioco lo fanno :**

- a) Per divertirsi
- b) Per sfuggire e dimenticare i loro problemi
- c) Per influire sul risultato dei giochi d'azzardo

- **Ai ragazzi piacciono i giochi d'azzardo come:**

- a) Il bingo
- b) I videogiochi
- c) Il gratta e vinci

3) **Rispondere alle domande**

- a) A partire dal testo, dare cinque tipi di giochi d'azzardo?
- b) Per quale motivo la maggior parte della gente gioca d'azzardo?

B) **Approfondita :**

Che cosa pensi del gioco di azzardo. Un bene o un male?

II) COMPETENZA LINGUISTICAa) **Tradurre in francese questo brano****(1 punto)**

La maggioranza delle persone giocano e non sperimentano alcun problema. Giocano per divertirsi, in modo occasionale, consapevoli che molto probabilmente perderanno i soldi scommessi, e puntando solo denaro che possono permettersi di perdere.

b) **Completare le frasi con la parola opportuna****(1 punto)**

1. Non avevo studiato molto **oppure/ perciò/nonostante**, ho preferito non dare l'esame
2. Roberto è andato al cinema **perché /allora/ ma** il film non era bello come si aspettava.

c) **Tradurre in italiano****(2 punti)**

- 1) Il était sur le point de quitter l'hôpital quand son père arriva.
- 2) J'aimerais que tu partes tout de suite.

d) **Cercare nel testo:****(1 punto)**

- Il contrario di: soluzione, annoiarsi
- Il sinonimo di: i soldi, il governo

e) **Abbinare la colonna A alla colonna B****(1 punto)**

- |                        |                |
|------------------------|----------------|
| 1) Dare una mano       | a) Accomodarsi |
| 2) Avere fretta        | b) Riuscire a  |
| 3) Mettersi a suo agio | c) Sbrigarsi   |
| 4) Farcela             | d) Aiutare     |

III) PROVA**(a scelta)****(6 punti)**

- 1) Oggi in Senegal molti giovani giocano d'azzardo in modo eccessivo. Perché giocano tanto? Quali sono le conseguenze? Proponi soluzioni?
- 2) Parlare delle difficili condizioni di vita dei migranti in Libia e proporre soluzioni a questa situazione.